|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 6주차 | **기간** | 2023.10.10~ 2023.10.16 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - IOCP 모델 기본 구현  (IOCP 초기화 및 생성) | | | | |

<상세 수행내용>

텍스트, 컴퓨터, 디스플레이, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

IOCP 서버 테스트에 사용될 IOCP 코어를 만들어 보았다. IOCP의 생성과 소멸, 오브젝트 등록, 완료된 IO 연산 처리의 기능을 하게 된다. 시험기간이라 많은 작업은 하지 못해, 워커스레드를 만든 다음에 테스트를 진행해볼 예정이다.

<IocpCore 클래스>

CreateIoCompletionPort: IocpCore 객체 생성 시, CreateIoCompletionPort 함수를 사용하여 IOCP를 생성. IOCP 핸들은 \_iocpHandle 멤버 변수에 저장.

Register: IocpObject를 IOCP에 등록하는 함수로, 해당 IocpObject가 비동기 I/O 완료 시점에 호출될 콜백 함수를 설정하기 위해 사용.

Dispatch: IOCP의 비동기 I/O 완료 결과를 처리하는 함수로, GetQueuedCompletionStatus 함수를 사용하여 완료된 I/O 이벤트를 얻어온 뒤, 해당 이벤트를 관련된 IocpObject의 Dispatch 함수를 호출하여 처리.

IocpObject 및 IocpEvent 클래스: IocpObject 클래스는 IOCP에 등록될 객체를 나타내는 추상 클래스로, 비동기 I/O 작업을 수행하는 객체들은 이 클래스를 상속하여 구현할 수 있다. IocpEvent 클래스는 완료된 I/O 이벤트를 나타내는 클래스. IocpObject의 Dispatch 함수를 호출할 때 해당 이벤트 객체도 함께 전달하여 완료된 작업을 처리.

ASSERT\_CRASH 매크로: 디버깅용으로 사용되며, 주어진 조건이 참이 아니면 프로그램을 강제로 중단시키는 역할.

GetQueuedCompletionStatus 함수: IOCP에서 비동기 I/O 작업 완료 결과를 얻어오는 함수. 이 함수는 블로킹되지 않으며, 지정된 timeout 기간 동안 완료된 작업이 없을 경우 지정된 시간이 경과할 때까지 대기.

::WSAGetLastError() 함수: 네트워크 작업 시 발생하는 오류 코드를 얻어오는 함수. 비동기 소켓 통신에서 오류가 발생했을 때 오류를 처리하는데 사용.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 7주차 | **다음기간** | 2023.10.17~2023.10.23 |
| **다음주 할일** | - Worker Thread 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |